

### REMARQUE IMPORTANTE :

Pour tous les jeux, il est très important :

- De prévoir un temps d'échanges verbaux après chaque jeu. Ainsi, les enfants vont exprimer leurs émotions. Cela amène l'enfant à s'auto-évaluer.
- De rappeler que l'objectif c'est que tout le groupe réussisse. Mais, si le groupe perd, cela peut être du fait d'une stratégie non efficace au sein du groupe.

### OBJECTIFS :

- modifier les représentations sur le jeu souvent associées à la compétition
- organiser des situations réelles de communication
- favoriser le vivre ensemble
  - en développant des valeurs : respect, solidarité, coopération
  - en développant des comportements favorisant l'entraide, l'écoute, l'anticipation et l'esprit d'équipe
  - en construisant la cohésion du groupe
  - en favorisant les interactions

### DESCRIPTION

Le jeu se compose de pièces géométriques en bois : pavés, cubes, cylindres... et de cartes représentant les constructions à réaliser. Celles-ci sont de difficultés croissantes et demandent donc une adresse de plus en plus grande pour pouvoir réaliser la construction.

### OBJECTIFS

- s' entraider pour reproduire une structure en bois
- trouver un mode de communication orale adapté
- développer la perception de l'espace
- développer la motricité fine (les modèles nécessitent la recherche d'équilibres)
- être attentif aux consignes données
- décrire oralement avec précision



### DÉROULEMENT

Le visiocoop est un jeu d'adresse divertissant où un des deux partenaires doit réaliser une structure selon les directives reçues. Il empile les blocs de construction tandis que son coéquipier le guide. Le seul problème est que le bâtisseur a les yeux bandés et doit donc être à l'écoute de son ou ses partenaires pour achever la construction .



- un bâtisseur avec ou sans les yeux bandés
- un ingénieur qui ne touche à rien mais guide le bâtisseur par la parole
- un arbitre pour vérifier la validité de la construction

