

### REMARQUE IMPORTANTE :

Pour tous les jeux, il est très important :

- De prévoir un temps d'échanges verbaux après chaque jeu. Ainsi, les enfants vont exprimer leurs émotions. Cela amène l'enfant à s'auto-évaluer.
- De rappeler que l'objectif c'est que tout le groupe réussisse. Mais, si le groupe perd, cela peut être du fait d'une stratégie non efficace au sein du groupe.

### OBJECTIFS :

- modifier les représentations sur le jeu souvent associées à la compétition
- organiser des situations réelles de communication
- favoriser le vivre ensemble
  - en développant des valeurs : respect, solidarité, coopération
  - en développant des comportements favorisant l'entraide, l'écoute, l'anticipation et l'esprit d'équipe
  - en construisant la cohésion du groupe
  - en favorisant les interactions

### BUT DU JEU

Passer un bâton sur lequel est posé une balle de ping-pong de main en main sans faire tomber la balle.

### RÈGLES DU JEU

- Les participants se placent les uns derrière les autres avec un écart d'un bras entre chacun.
- Le pipofax doit être tenu avec une seule main.
- Les pieds ne devront jamais bouger.

### PROGRESSION POSSIBLE



- Dans un 1<sup>er</sup> temps, les élèves feront passer le pipofax d'avant en arrière et retour sans autre contrainte que les pieds ancrés dans le sol.
- Puis on pourra demander à chacun des participants de poser une main sur l'épaule de celui qui est devant. On préparera les participants au contact physique qui peut être une appréhension chez certains suivant l'âge.
- Dans une 3<sup>ème</sup> étape, l'animateur pourra imposer un endroit où poser une main suivant les sensibilités de chacun des participants.
- Une 4<sup>ème</sup> étape sera de tirer au sort une carte imposant l'endroit où poser sa main.

