

JEUX COOPÉRATIFS

Le peintre voleur de couleurs

Ce jeu est un jeu coopératif, ce qui implique que les joueurs ne gagnent jamais individuellement contre des adversaires, mais qu'ils sont solidaires pour tenter de faire gagner l'équipe entière.

OBJECTIFS :

- S'entraider pour constituer un algorithme
- savoir repérer des formes de couleurs spécifiques.

MATERIEL pour 1 équipes de 4 :

- des formes géométriques (carré, cercle, triangle) petits et grands de 3 couleurs (rouge, jaune, bleu),
- 1 dé
- 1 plateau avec la palette du peintre
- 4x4 perles différentes
- 4 lacets

BUT DU JEU

Les 4 joueurs d'une équipe doivent avoir constitué un collier de 4 perles différentes avant que le peintre, voleur de couleurs n'ait rempli sa palette de 19 formes.



Cycle
1

DEROULEMENT

Pour commencer, chaque joueur prend un lacet où il enfile 4 perles identiques.

A tour de rôle, chacun lance le dé :

● une perle est reposée

↕ les 4 joueurs échangent une perle

🖌 pinceau du voleur de couleurs : placer une forme de couleur sur la palette en veillant à respecter les associations : triangle bleu, cercle jaune, carré rouge. Des triangles, cercles et carrés de toutes ces couleurs et de 2 tailles différentes ont été volontairement ajoutés pour entraîner une recherche entre partenaires.

Les formes géométriques de la palette ont été volontairement placées selon des orientations différentes pour amener les enfants à appréhender les concepts de carré et triangle sans les associer à des côtés verticaux ou horizontaux.

Quand chaque joueur a reposé les 3 perles dont il n'a pas besoin, il constitue son collier en prenant une perle différente à chaque fois que le dé indique ● ou par échange ↕.

