

Ce jeu est un jeu coopératif, ce qui veut dire que les joueurs ne gagnent jamais individuellement contre des adversaires, mais qu'ils sont solidaires pour tenter de faire gagner l'équipe entière.



OBJECTIFS :

- Utiliser la mémoire collective
- Eduquer à la protection de l'environnement

Cycle
2

MATERIEL pour une équipe de 3 ou 4 joueurs :

- 1 plateau de jeu
- 15 cartes insecticide
- 15 cartes avec une coccinelle
- 10 jetons

BUT DU JEU

Permettre à la coccinelle de se nourrir de 15 pucerons avant que le jardinier ne l'ait détruite avec 10 bulles d'insecticide.

L'équipe doit lutter contre le jardinier qui, par l'emploi excessif d'insecticide contribue au déséquilibre de la nature



DEROULEMENT

Les joueurs se placent autour du plateau

Disposer près du plateau les 30 cartes mélangées (faces non visibles) en 3 lignes de 10.

Chaque joueur à tour de rôle retourne 2 cartes : principe du Mémory :

- 2 cartes coccinelles sont retournées, 2 pucerons du plateau sont mangés (ils sont recouverts par ces cartes coccinelles).
- 1 carte coccinelle et 1 carte insecticide sont retournées, placer une bulle d'insecticide sur la grosse coccinelle et replacer les cartes où elles étaient initialement.
- 2 cartes insecticides sont retournées, placer une bulle d'insecticide sur la grosse coccinelle et replacer les cartes où elles étaient initialement.

Les joueurs doivent se consulter avant de retourner une carte et donc éviter toute précipitation.

